

Asignatura	Gerencia de proyectos
Código	IS053
Créditos	3
Intensidad semanal	4 Horas
Requisitos	IS503

<p>Justificación</p>	<p>Considerando un proyecto como una búsqueda de una solución inteligente al planteamiento de un problema que tiende a resolver una necesidad humana y a incrementar la competitividad empresarial, los estudiantes de Ingeniería de Sistemas y Computación, debe experimentar la elaboración de proyectos y conocer sobre la gestión de estos.</p> <p>Los proyectos se formulan cuando se desea introducir un nuevo producto o servicio al mercado, por cambios tecnológicos, mejoras empresariales, entre otras, y en su ejecución se debe garantizar el cumplimiento del alcance, del tiempo, los costos y la calidad del proyecto.</p> <p>Esta asignatura cobra mayor interés en la actualidad dado que las estadísticas de empresas especializadas, como Gartner, nos señalan que sólo en el orden del 20% de los proyectos se finaliza obteniendo el objetivo planteado, en el tiempo y con los recursos estimados. Esta problemática se da en todo tipo de proyectos, y está particularmente acentuada en aquéllos tecnológicos. Según el último informe anual que realiza Standish Group, sólo en el área de Tecnologías de Información falló alrededor del 71% de éstos. El presupuesto se excedió en un 56% por término medio, mientras que el plazo fue sobrepasado en un 84% en promedio.</p>
<p>Competencias Previas</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicar herramientas de la comunicación oral y escrita. - Desarrollar habilidades de comprensión de la lectura. - Aplicar los conocimientos teóricos metodológicos en el

	<p>desarrollo de la investigación documental.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gestionar información (busca, organiza, analiza y sintetiza información). - Generar escritos académicos de su área de conocimiento. - Utilizar Tecnologías de la Información en el desarrollo de trabajos académicos.
Objetivo general	<p>Conocer los conceptos y los elementos básicos de un proyecto, así como los factores críticos de éxito; empleando metodologías, técnicas y herramientas de gestión de proyectos.</p>
Objetivos Específicos	<p>Conocer las generalidades de la formulación y gestión de proyectos y los conceptos básicos asociados</p> <p>Formular un proyecto como caso de estudio que involucre un componente de Tecnologías de la Información y las comunicaciones a través de la metodología de marco lógico.</p> <p>Realizar la gerencia del proyecto correspondiente al caso de estudio elegido, realizando las etapas de inicio y planeación, según la guía de fundamentos para la gerencia de proyectos.</p>
Metodología	<p>La metodología de trabajo se define con las siguientes actividades:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El profesor realiza presentaciones magistrales de las generalidades y conceptos asociados a proyectos; así como las metodologías a emplear en el desarrollo del proyecto. 2. Se conforman equipos de trabajo. 3. Cada equipo de trabajo presenta propuestas para realizar la formulación del proyecto, el profesor valida la propuesta y propone los ajustes 4. Los equipos de trabajo inician la formulación del proyecto utilizando la metodología de marco lógico. 5. Los equipos de trabajo realizan entregables parciales de la formulación de los proyectos. 6. Los equipos de trabajo realizan exposiciones cortas donde socializan los avances del proyecto y presentan un informe

	<p>ejecutivo.</p> <p>7. Los equipos de trabajo definen el inicio y la planeación del proyecto formulado utilizando la guía de fundamentos para la gerencia de proyectos.</p> <p>8. El profesor revisa y retroalimenta el trabajo realizado por los equipos de trabajo, así como los entregables.</p> <p>9. El profesor evalúa el cumplimiento de objetivos.</p>
<p>Competencias Genéricas</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aprendizaje autónomo - Capacidad de análisis y síntesis - Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica - Resolución de problemas - Trabajo individual y en equipo - Comunicación oral y escrita - Iniciativa y participación para la toma de decisiones
<p>Competencias específicas</p>	<p>Cognitivas (Saber):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Metodologías aplicadas al TI - Idioma inglés - Nuevas tecnologías TIC - Conocimientos de informática - Conocimientos en las áreas de la ingeniería del software - Conocimientos en la gestión de proyectos. <p>Procedimentales / Instrumentales (Saber hacer):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Redacción e interpretación de documentación técnica - Estimación y programación del trabajo - Planificación, organización y estrategia. - Capacidad de aplicación de metodologías - Dirección de equipos de trabajo - Dirección de proyectos - Capacidad para buscar información. - Capacidad para resolver problemas y no crearlos. <p>Actitudinales (Ser):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Liderazgo - Compromiso - Responsabilidad

	<ul style="list-style-type: none"> - Respeto - Tolerancia - Tolerancia al stress - Trabajar bajo stress - Iniciativa y participación - Facilidad de comunicación - Actitud positiva - Administración el tiempo - Facilidad para adaptarse a los cambios y a nuevas situaciones - Compromiso de trabajar con calidad
--	---

Contenido de la asignatura	
Unidad 1	<p>Generalidades de la formulación y gestión de proyectos y los conceptos básicos asociados•</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Definición de un Proyecto, Programa y portafolio. 2. Entorno y contexto del proyecto 3. Aspectos técnicos, legales, ambientales, tecnológicos, financieros, sociales 4. Ciclo de vida de un proyecto Indicadores 5. Definición de PMO 6. El rol del gerente de proyectos. 7. Estándares internacionales en la gerencia de proyectos
Unidad 2	<p>Metodología de marco lógico como estrategia para formulación de proyectos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Metodología de marco lógico 2. Definición y conceptos 3. Análisis de Involucrados 4. Análisis de Problemas 5. Árbol de Causas – Efectos 6. Análisis de Objetivos 7. Árbol de Medios – Fines 8. Análisis de Alternativas 9. Estructura Analítica del Proyecto

	<p>10. Matriz del Marco Lógico 11. Plan Operativo</p>
Unidad 3	<p>Fases de inicio y planeación de la gerencia de proyectos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción a la gerencia de proyecto. 2. Identificación de interesados 3. Acta de Constitución 4. Alcance del proyecto 5. Definición de la EDT 6. Diccionario de la EDT 7. Determinación del Cronograma: Listado de actividades, Diagrama de secuencia de actividades, Estimación de la duración de las actividades y los recursos necesarios 8. Determinación de los Costos y Recursos 9. Determinación del presupuesto 10. Gestión de Riesgos 11. Gestión de Comunicaciones

Texto Guía	No hay aún, en revisión de nuevo material.
-------------------	--

Referencia	Bibliografía
1	A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide)—4th Edition
2	AECI: Metodología de proyectos de cooperación para el desarrollo. AECI, Madrid, 1999
3	El ciclo del proyecto de cooperación al desarrollo. La aplicación del marco lógico. GÓMEZ GALÁN, M., SAINZ OLLERO, H. CIDEAL, Madrid, 1999.
4	<p>Webliografía</p> <ul style="list-style-type: none"> • Centro de Cooperación e Investigación para el Desarrollo. [En línea]. <http://www.cideal.org/descargas/index.htm> [Consulta: 2006-04-24] • El enfoque del marco lógico: 10 casos prácticos. CAMACHO, Hugo

[et al.]. Fundación CIDEAL;
Acciones de Desarrollo y Cooperación. [En línea]
<<http://www.preval.org/documentos/00423.pdf>>
[Consulta: 2006-04-24]
• El enfoque marco lógico: 10 casos prácticos. Hugo Camacho, Luis Cámara, Rafael Cascante, Héctor Sainz [Descarga PDF]
<<http://sites.google.com/site/dgiupbbga/EIEnfoquedelMarcoLgico.pdf>>
[Descarga: 2013-08-13]
• Marco Lógico (LFA) : un enfoque estructurado para la planeación de proyectos. [En línea]
<<http://www.geocities.com/autogestion/metodologia/LFA.html>>
[Consulta: 2006-04-24]
• Metodología para la matriz del marco lógico. [En línea]
<http://www.dipres.cl/control_gestion/evaluacion_programas_2002/instructivo_ML.pdf>
[Consulta:2006-04-24]