

Asignatura	LEGISLACION ETICA Y CONTRATACION
Código	IS842
Créditos	2
Intensidad semanal	2
Requisitos	IS714 Ingeniería del Software I

Justificación	La importancia de las TIC dentro del desempeño empresarial, convirtiéndose en un factor clave de supervivencia, ha llevado a las empresas a contemplar el manejo de las mejores estrategias de inversión, las cuales guarden los principios fundamentales de igualdad, economía y transparencia que exige la ley y los principios éticos y de moralidad que garantizan la sanidad de la contratación en este campo. Elementos fundamentales que deben ser entregados al estudiante para prepararlo en su desempeño como profesional. LEGISLACION: “No es posible justificar el incumplimiento de la ley con el desconocimiento de la misma” ETICA: “Si no es de mostrar entonces no lo hagas” CONTRATACION: “Qué es lo justo en estas justas”
Objetivo general	Capacitar al estudiante en procedimientos de contratación en informática. Los cuales partiendo de las necesidades de la organización, guarden el esquema legal y los principios éticos y de moralidad que debe guardar la sanidad de los

	contratos.
Objetivos Específicos	Conocer las normas sobre contratación pública y privada. Preparar al estudiante en la elaboración de pliegos de condiciones para licitaciones, así como su correspondiente evaluación económica y el respectivo cronograma de actividades en un proceso de licitación. Conocer proceso de contratación en informática que garantiza una buena apropiación de tecnología guardando el marco organizacional y el marco legal. Entregarle al estudiante nociones sobre el objetivo de los Bancos de proyectos de Inversión manejados por las áreas de planeación en las empresas del estado. Metodología para la inscripción de proyectos informáticos utilizando fichas de registro. Planes de desarrollo y planes de acción. Entregar al estudiante algunas consideraciones en contratos específicos para el entorno informático Aspectos sobre normalización técnica aplicable a contratación. Conocer aspectos generales de Ética y en particular los concernientes a Ingeniería, estudiar el código de ética profesional del Ingeniero. Aspectos a tener en cuenta en la Interventoría de contratos

Metodología	Se dictarán clases magistrales apoyadas por materiales audiovisuales. El docente realizará clases introductorias a cada tema y durante cada clase se plantearán diversos casos de estudio para complementar la fundamentación teórica. El estudiante complementa su formación mediante la realización de actividades académicas individuales y grupales diseñadas para cada sesión de trabajo.
Competencias Genéricas	- Aprendizaje autónomo - Capacidad de análisis y síntesis - Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica - Resolución de problemas - Trabajo individual y por grupos - Comunicación oral y escrita. - Investigación formativa.
Competencias específicas	- Cognitivas (Saber): - Idioma - Lógicas - Nuevas tecnologías TIC - Conocimientos de diferentes formas de contratos en el entorno informáticos - Procedimentales / Instrumentales (Saber hacer):

	- Redacción en interpretación de documentación técnica - Estimación y programación del trabajo - Planificación, organización y estrategia. - Distintos procesos de contratación cuidando el marco legal y ético. - Actitudinales (Ser): - Calidad - Toma de decisión - Capacidad de iniciativa y participación
--	---

Contenido de la asignatura	
Unidad 1	Modulo 1: CONOCIENDO EL NEGOCIO La constitución política y las normas en Colombia, elementos que intervienen en una contratación en el campo informático, la organización, el modelo evolutivo tecnológico, las necesidades, LALEY, procedimiento sugerido que garantiza la mejor apropiación de tecnología.
Unidad 2	MODULO 2: MARCO ORGANIZACIONAL. Los ambientes tecnológicos, las políticas o direccionamientos en contratación, los BPI (Bancos de Proyectos de Inversión), las fichas BPI, la inscripción de proyectos de inversión, los Bancos de proyectos de inversión Vs Presupuesto, las reservas presupuestales

	asignadas a proyectos de inversión en el campo informático. Proceso de contratación que garantiza una buena apropiación de tecnología. Definición de objetivos, búsqueda de alternativas tecnológicas, obtención de datos preliminares, análisis comparativo de alternativas, la negociación. Consideraciones en apropiación de nuevas tecnologías. Adaptación de proyectos.
Unidad 3	MODULO 3: MARCOLEGAL El derecho administrativo, la contratación administrativa, La ley 80, Términos icotermes, La ley 9/94 régimen cambiario, el proceso de licitación, cláusulas comunes en pliegos de licitación, cláusulas comunes en contratos. Preparación de un negocio de tecnología como ejercicio académico. Diligenciamiento de ficha, Preparación / análisis de pliegos, modelos de evaluación.
Unidad 4	MODULO 4: CONSIDERACIONES EN CONTRATOS Consideraciones en contratos dentro del entorno informático tales como Hw, distintas modalidades de contratos de software como paquetes de Software, software a la medida, adecuaciones de Software y que etapas se pueden contratar teniendo en cuenta el ciclo de vida del software. Las distintas formas de licenciar software dentro del esquema administrativo y de negocios. Para las redes se observa las consideraciones en contratos de obra civil como apoyo a la construcción de redes de datos, modalidades de negocio en distintas soluciones para

	implantar sistemas de comunicaciones.
Unidad 5	MODULO 5: INTERVENTORIA Y ETICA Interventoría de estudios, Estudios y proyectos, sistemas de contratación y remuneración de estudios e interventorías. Procedimientos para Interventoría en contratos. Obligaciones del interventor. La contratación administrativa y la ética. La contratación vista desde la ética. Se observa y se estudia el código de ética para ingeniería.

Texto Guía (si se tiene)	
--	--

Referencia	Bibliografía
Todas las unidades	Guía del curso.