

<b>Asignatura</b>	<b>Administración de proyectos de software</b>
<b>Código</b>	IS953
<b>Créditos</b>	3
<b>Intensidad semanal</b>	4 horas
<b>Requisitos</b>	IS053 - IS714
<b>Tipo de asignatura</b>	Teórica

<b>Justificación</b>	<p>En la actualidad las estadísticas de empresas especializadas, como por ejemplo Gartner, nos señalan que sólo en el orden del 20% de los proyectos se finaliza obteniendo el objetivo planteado, en el tiempo y con los recursos estimados. Esta problemática se da en todo tipo de proyectos, y está particularmente acentuada en aquéllos tecnológicos. Según el último informe anual que realiza Standish Group, sólo en el área de Tecnologías de Información falló alrededor del 71% de éstos. El presupuesto se excedió en un 56% por término medio, mientras que el plazo fue sobrepasado en un 84% en promedio. Es por lo anterior que los estudiantes deben adquirir los conocimientos, conocer las metodologías, técnicas y herramientas requeridas para la gestión de proyectos de software.</p>
<b>Objetivo general</b>	<p>Conocer los conceptos y los elementos básicos de un proyecto de software, así como los factores críticos de éxito; empleando metodologías, técnicas y herramientas de gestión de proyectos específicos de software.</p>
<b>Objetivos Específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer los conceptos y aplicaciones de la gestión de proyectos de software.</li> <li>• Conocer y aplicar los procesos relacionados con la gestión de proyectos de software, tales como, gestión de riesgos, gestión de calidad, gestión de la configuración, procesos de planificación, procesos de medición y análisis de software, entre otros.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizar la gerencia de un proyecto de software correspondiente al caso de estudio elegido, siguiendo los procesos de gestión de proyectos de software.</li> </ul>
--	---

<p><b>Competencias Genéricas</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aprendizaje autónomo</li> <li>- Capacidad de análisis y síntesis</li> <li>- Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica</li> <li>- Resolución de problemas</li> <li>- Trabajo individual y en equipo</li> <li>- Comunicación oral y escrita</li> <li>- Iniciativa y participación para la toma de decisiones</li> </ul>
<p><b>Competencias específicas</b></p>	<p>Cognitivas (Saber):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Metodologías aplicadas al TI</li> <li>- Idioma inglés</li> <li>- Nuevas tecnologías TIC</li> <li>- Conocimientos de informática</li> <li>- Conocimientos en las áreas de la ingeniería del software</li> <li>- Conocimientos en la gestión de proyectos.</li> </ul> <p>Procedimentales / Instrumentales (Saber hacer):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Redacción en interpretación de documentación técnica</li> <li>- Estimación y programación del trabajo</li> <li>- Planificación, organización y estrategia.</li> <li>- Capacidad de aplicación de metodologías</li> <li>- Dirección de equipos de trabajo</li> <li>- Dirección de proyectos</li> <li>- Capacidad para buscar información.</li> <li>- Capacidad para resolver problemas y no crearlos.</li> </ul> <p>Actitudinales (Ser):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Liderazgo</li> <li>- Compromiso</li> <li>- Responsabilidad</li> <li>- Respeto</li> <li>- Tolerancia</li> <li>- Tolerancia al stress</li> <li>- Trabajar bajo stress</li> <li>- Iniciativa y participación</li> <li>- Facilidad de comunicación</li> <li>- Actitud positiva</li> <li>- Administración el tiempo</li> <li>- Facilidad para adaptarse a los cambios y a nuevas situaciones</li> <li>- Compromiso de trabajar con calidad</li> </ul>

<b>Contenido de la asignatura</b>	
<b>Unidad 1</b>	Generalidades sobre los proyectos y la gestión de proyectos. Metodologías Scrum, PSP y TSP. Procesos de planificación.
<b>Unidad 2</b>	Gestión de riesgos, Gestión de la configuración, Gestión de procesos de medición y análisis de software.
<b>Unidad 3</b>	Gestión de calidad de software. Gestión de costos de software. Monitoreo y control del proyecto.

<b>Bibliografía</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ingeniería de software, un enfoque práctico. Roger Presman. Quinta Edición.</li> <li>• HUMPHREY, Watts. A Discipline for Software Engineering. Addison Wesley, 1995</li> <li>• HUMPHREY, Watts. Introducción al Proceso Software Personal. Addison - Wesley, 2001</li> <li>• HUMPHREY, Watts. Introduction to the Team Software Process. Addison - Wesley, 2000</li> <li>• A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide)—4th Edition</li> <li>• CAMACHO, Hugo [et al.]. El enfoque del marco lógico: 10 casos prácticos. Fundación CIDEAL;</li> <li>• Acciones de Desarrollo y Cooperación. [En línea] &lt;<a href="http://www.preval.org/documentos/00423.pdf">http://www.preval.org/documentos/00423.pdf</a>&gt;</li> <li>• [Consulta: 2006-04-24]</li> <li>• AECI: Metodología de proyectos de cooperación para el desarrollo. AECI, Madrid, 1999</li> <li>• Centro de Cooperación e Investigación para el Desarrollo. [En línea].</li> <li>• &lt;<a href="http://www.cideal.org/descargas/index.htm">http://www.cideal.org/descargas/index.htm</a>&gt; [Consulta: 2006-04-24]</li> <li>• GÓMEZ GALÁN, M., SAINZ OLLERO, H.: El ciclo del proyecto de cooperación al desarrollo. La aplicación del marco lógico. CIDEAL, Madrid, 1999</li> <li>• Información sobre el enfoque marco lógico. [En línea] &lt;<a href="http://www2.larioja.org/owsmo/act/1327_a_8.pdf">http://www2.larioja.org/owsmo/act/1327_a_8.pdf</a>&gt; [Consulta: 2006-04-24]</li> <li>• Marco Lógico (LFA) : un enfoque estructurado para la planeación de proyectos. [En línea]</li> <li>• &lt;<a href="http://www.geocities.com/autogestion/metodologia/LFA.html">http://www.geocities.com/autogestion/metodologia/LFA.html</a>&gt; [Consulta: 2006-04-24]</li> <li>• Metodología para la matriz del marco lógico. [En línea]</li> <li>• &lt;<a href="http://www.dipres.cl/control_gestion/evaluacion_programas_2002/instructivo_ML.pdf">http://www.dipres.cl/control_gestion/evaluacion_programas_2002/instructivo_ML.pdf</a>&gt; [Consulta:2006-04-24]</li> </ul>